Regulamin konkursu

1. Organizatorem Konkursu jest Gimnazjum nr 3 w Mielcu.
   Opiekunami Konkursu są nauczyciele matematyki Gimnazjum nr 3 : mgr Anna Kopcińska i mgr Krystyna Sumiec.
2. Kartę zgłoszenia prosimy odesłać na adres szkoły do **30.04.2012r.**
   Termin konkursu: 6 czerwca(środa) 2012r. godz. 12.00.

1. Czas trwania konkursu : około 4 godziny.
2. Każdą szkołę reprezentują co najwyżej dwie pary uczniów klas pierwszych.
3. Na pary konkursowe czeka 5 stanowisk sprawdzających wyobraźnię, logiczne myślenie, kojarzenie faktów, korzystanie z informacji, wykorzystanie wiedzy w praktyce.

DYSCYPLINY:

I. SUDOKU

Na każdą parę czeka 1 układanka Sudoku (poziom łatwy). Maksymalny czas pracy: 15minut. Maksymalna liczba punktów: 18.

II. KRZYŻÓWKA Z HASŁEM

Pary otrzymują do rozwiązania Krzyżówkę. Za każdy poprawnie wpisany wynik otrzymują 1punkt. Maksymalny czas pracy:15 min. Maksymalna liczba punktów: 20.

III. TANGRAM

Każda para ma za zadanie ułożyć 2 figury z 7 części tangramu. Maksymalny czas pracy: 10 min. Maksymalna liczba punktów: 16.

IV. ZAGADKI ZAPAŁCZANE

Każda para ma za zadanie prawidłowo rozwiązać 3 zagadki z zapałkami.

Maksymalny czas pracy: 10 min. maksymalna liczba punktów : 16.

V. ZEGAR I KALENDARZ

Każda para ma za zadanie ułożyć 4 komplety puzzle tak, aby trapezy tworzyły pełny kwadrat. Maksymalny czas pracy: 10min. maksymalna liczba punktów: 18.

VI. PODSUMOWANIE

Maksymalny czas pracy par: 60 min. Maksymalna liczba punktów do zdobycia: 88.

1. Przy każdym stanowisku obecny jest sędzia.
2. Sędzia wyjaśnia zasady, ustala liczbę zdobytych punktów i wpisuje ją na kartę punktacji.
3. Sędzia mierzy czas wykonania zadania (z dokł. do 1 min.) i wpisuje na kartę.
4. Nad prawidłowym przebiegiem czuwa „jury" (nauczyciele organizatorzy).
5. W razie wątpliwości członek jury pomaga ustalić liczbę zdobytych punktów.
6. Punkty oraz czas wykonania zadań nanosi się na zbiorczą tabelę punktacji.
7. Biorąc pod uwagę łączną liczbę uzyskanych punktów jury ustala klasyfikację końcową.

8. W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów o przyznanym miejscu lub remisie decyduje czas.
9. Zadania zaczerpnięte są z literatury dołączonej do Regulaminu Konkursu.
10. Uczniowie (pary), którzy zajmą pierwsze trzy miejsca otrzymują tytuł laureata Konkursu „Matematyczny Czar Par".

LITERATURA

1. Nienudna matematyka – Dorota Kolany – Mac 2001
2. Ćwiczenie czyni mistrza – matematyka – Renata Pacocha – Galaktyka 2001
3. Matematyka – kalendarz szóstoklasisty – Marcin Braun – GWO"2001.
4. Podręczniki szkolne
5. Mierz siły na zamiary – rynek i bank – Kamila Wilczyńska – WSiP 2000
6. Skok w XXI wiek – Kinga Gałązka – WSiP 1999
7. Matematyka w praktyce, czyli – po co ja się tego uczę? – Barbara Kamińska – Nowik 1999
8. Dostępne w księgarniach publikacje dotyczące ogólnopolskiego konkursu „Kangur"
9. Sudoku